



Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO

PLANEACIÓN SEMANAL 2022



Área:	TECNOLOGIA E INFORMATICA	Asignatura:	INFORMATICA
Periodo:	I	Grado:	DECIMO
Fecha inicio:	17 ENERO	Fecha final:	25 MARZO
Docente:	ANA MARIA MARIN ALVAREZ.	Intensidad Horaria semanal:	1

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA:

INFORMATICA: ¿Cómo el internet facilita mis actividades académicas?

COMPETENCIAS:

- Sigue las instrucciones de los manuales de utilización de productos tecnológicos.

ESTANDARES BÁSICOS:

- Reconozco artefactos creados por el hombre para satisfacer sus necesidades, los relaciono con los procesos de producción y con los recursos naturales involucrados.
- Reconozco características del funcionamiento de algunos productos tecnológicos de mi entorno y los utilizo en forma segura.
- Identifico y comparo ventajas y desventajas en la utilización de artefactos y procesos tecnológicos en la solución de problemas de la vida cotidiana.

Semana	Referente temático	Actividades	Recursos	Acciones evaluativas	Indicadores de desempeño
1 Enero 17 al 21	INFORMATICA: Presentación a los estudiantes de los docentes en semana de inducción	-Explicación de la metodología de la materia. -consignación -actividad del tema	-PC -Video Beam -HDMI -USB -Cuadernos -Videos -Power point -Documentos.	-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Actividades complementarias	-Aplica los pasos aprendidos para ingresar al correo institucional y aplicar cambios y conceptos.
	INFORMATICA:	-Explicación de la metodología de la materia.	-PC -Video Beam -HDMI	-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes.	

<p>2 Enero 24 al 28</p>	<p>Identificar el plan de área del periodo</p>	<p>-consignación -actividad del tema</p>	<p>-USB -Sala de Informatica -Videos -Power point -Documentos.</p>	<p>-Exposiciones -talleres finales. -Actividades complementarias</p>	<p>-Comprende las herramientas que nos ofrece la internet para facilitar las tareas del hombre</p>
<p>3 Enero 31 al 04 Febrero</p>	<p>Comprender las normas de la sala de informática.</p>	<p>-Explicación de la metodología de la materia. -consignación en el cuaderno de las normas -ficha del tema -tarea: dibuja lo aprendido</p>	<p>-PC -Video Beam -HDMI -USB -Sala de Informatica -Videos -Power point -Documentos.</p>	<p>-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Actividades complementarias</p>	
<p>4 Febrero 07 al 11</p>	<p>INFORMATICA: Realizar talleres de aplicación de los programas basicos aprendidos: word, power point, paint 3D, Excel.</p>	<p>-Explicación de la metodología de la materia. -consignación de los ejercicios de los talleres establecidos para el periodo</p>	<p>-PC -Video Beam -HDMI -USB -Sala de Informatica -Videos -Power point -Documentos.</p>	<p>-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Actividades complementarias</p>	
<p>5 Febrero 14 al 18</p>	<p>INFORMATICA: Realizar talleres de aplicación de los programas basicos aprendidos: word, power point, paint 3D, Excel.</p>	<p>-Explicación de la metodología de la materia. -consignación de los ejercicios de los talleres establecidos para el periodo -Ejercicio de clase: Realiza una lista de estudiantes 20 en total y realiza la planilla con 6 notas y sacar promedio desde excel.</p>	<p>-PC -Video Beam -HDMI -USB -Sala de Informatica -Videos -Power point -Documentos.</p>	<p>-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Actividades complementarias</p>	
<p>6</p>	<p>INFORMATICA: Realizar talleres de aplicación de los programas basicos aprendidos: word, power point, paint 3D, Excel.</p>	<p>-Explicación de la metodología de la materia. -consignación de los ejercicios de los talleres establecidos para el periodo</p>	<p>-PC -Video Beam -HDMI -USB -Sala de Informatica -Videos -Power point</p>	<p>-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Actividades complementarias</p>	

Febrero 21 al 25			-Documentos.		
7 Febrero 28 a Marzo 04	INFORMATICA: Organizar y actualizar le blog virtual de los estudiantes y las plataformas virtuales de aprendizaje	-Explicación de la metodología de la materia. -consignación de los cambios ya actualizaciones del blog virtual de cada uno de los estudiantes establecidos para el periodo	-PC -Video Beam -HDMI -USB -Sala de Informatica -Videos -Power point -Documentos.	-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Actividades complementarias	
8 Marzo 07 al 11	INFORMATICA: Manejo de la plataforma de los libros EDUCA EVOLUCIONA	-Repaso de las partes del computador en la sala de sistemas. -Ejercicios de aprendizaje en la plataforma educa evoluciona. -calificar el desempeño de la clase.	-PC -Video Beam -HDMI -USB -Sala de Informatica -Videos -Power point -Documentos.	-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Actividades complementarias	
9 Marzo 14 al 18	INFORMATICA: Manejo de la plataforma de los libros EDUCA EVOLUCIONA	-Repaso de las partes del computador en la sala de sistemas. -Ejercicios de aprendizaje en la plataforma educa evoluciona. -calificar el desempeño de la clase.	-PC -Video Beam -HDMI -USB -Sala de Informatica -Videos -Power point -Documentos.	-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Actividades complementarias	
10 Marzo 21 al 25	INFORMATICA: Manejo de la plataforma de los libros EDUCA EVOLUCIONA	-Repaso de las partes del computador en la sala de sistemas. -Ejercicios de aprendizaje en la plataforma educa evoluciona. -calificar el desempeño de la clase.	-PC -Video Beam -HDMI -USB -Sala de Informatica -Videos -Power point -Documentos.	-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Actividades complementarias	

OBSERVACIONES: Se describen cambios o actividades diferentes a las establecidas, situaciones relevantes que se adaptaron y sugerencias que se puedan aplicar para el año siguiente.

CRITERIOS EVALUATIVOS
<ol style="list-style-type: none"> 1. Desarrollo de guías. 2. Desarrollo de talleres. 3. Desarrollo de competencias mediante los ejercicios planteados. 4. Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula de sistemas. 5. Elaboración de trabajos aplicados a la tecnología. 6. Planteamiento y resolución de problemas en situaciones diferenciadas.
CRITERIOS EVALUATIVOS ACTITUDINALES
<ol style="list-style-type: none"> 1. Presenta con responsabilidad los implementos y herramientas necesarias para el desarrollo de las clases. 2. Asiste con puntualidad y muestra actitud positiva frente los compromisos propuestos en clase. 3. Desarrolla los compromisos escolares propuestos para la casa en forma responsable y puntual. 4. Demuestra actitudes positivas y respetuosas en la sala de sistemas.

ACTIVIDADES DE PROCESO 90 %						ACTITUDINAL 10 %			
SEMANA 3	SEMANA 4	SEMANA 5	SEMANA 6	SEMANA 7	SEMANA 8			DOCENTE	ESTUDIANTE
Revisión del ejercicio inicial del tema: Ejercicio de los talleres establecidos para el periodo	Revisión del ejercicio: ejercicios de los talleres establecidos para el periodo	Revisión de la actividad de la clase		Revisión de la actividad final del periodo: aplicando los temas de las clases anteriores al correo de la docente.	Revisión de los protocolos del área				